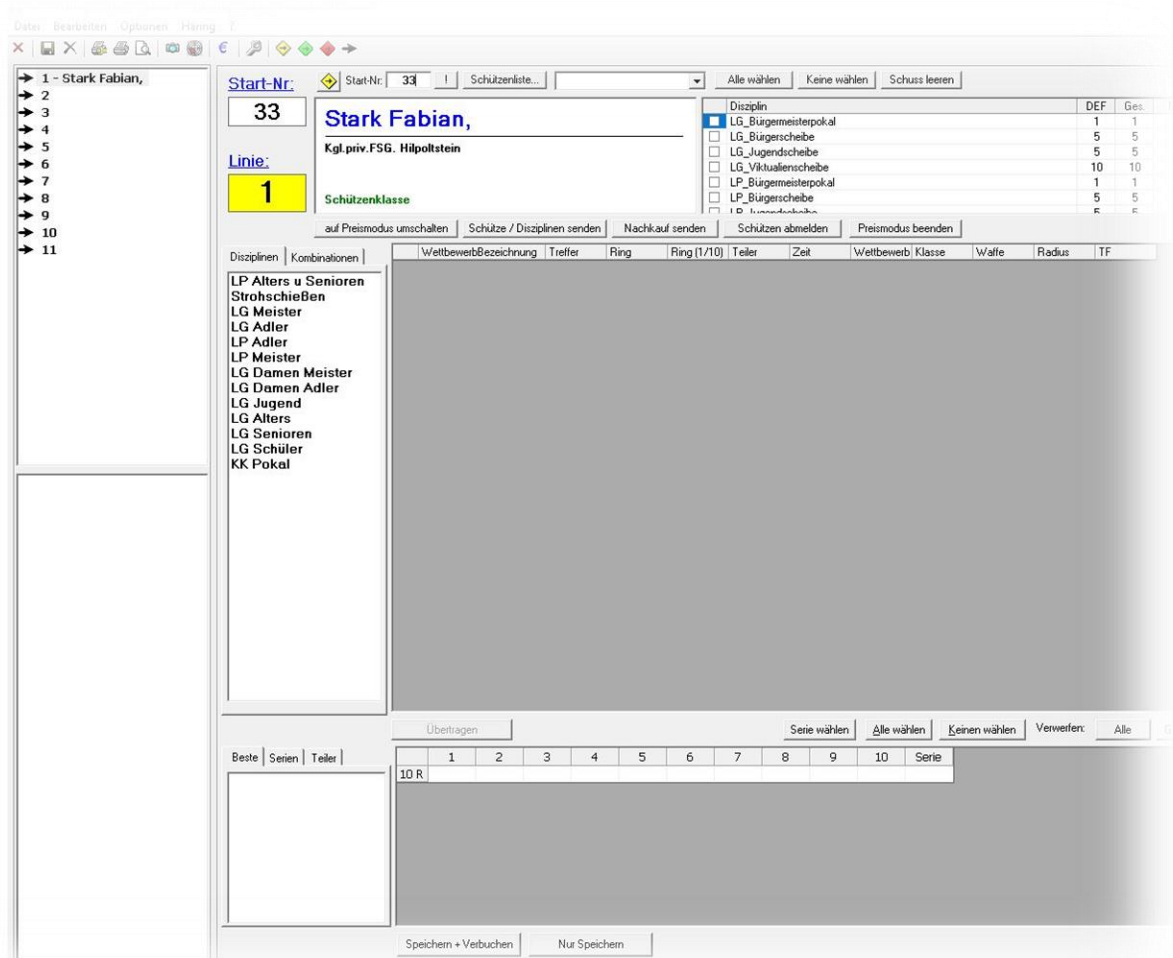




Bedienungsanleitung

3. Speichern + Verbuchen der Serien und Abmeldung

Anleitung um Schüsse zu speichern und zu verbuchen, sowie Nachkäufe zu senden und Schützen abmelden.



Änderungen durch Updates und Optimierung möglich

Inhalt

1. Linie auswählen durch anklicken	2
2. Oberste Zeile mit Doppelklick anklicken	3
3. Vergleichen der Disziplin und Schussanzahl	3
4. Speichern + Verbuchen klicken	3
5. Schritt 2 – 4 wiederholen , bis alle Serien verbucht sind.	4
6. Bei evtl. Nachkauf :.....	4
6.1 Schütze auswählen	4
6.2 In der NK-Spalte die jeweilige Zelle anklicken : Es ist die Gesamtanzahl der Schüsse einzutragen	4
6.3 Nachkauf senden	5
6.4 Prüfen und auf „ JA “ klicken	5
7. Schützen abmelden	5
Herzlichen Glückwunsch: Ein weiterer Teilnehmer hat an unserem Preisschießen teilgenommen. Der Stand kann wieder belegt werden.	5

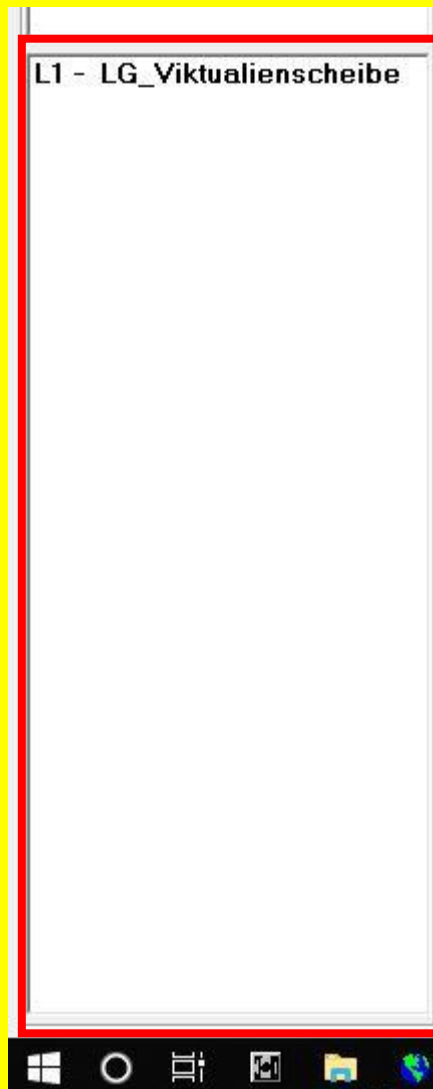
Hinweise:

1.

Nachdem der **Schütze** das **Schießen anfängt**, wird jeder Schuss einzeln übertragen und muss **serienweise gespeichert und verbucht** werden.

3.

Eine ständige **Kommunikation zwischen Kasse bzw. Anmeldung (PC) und Aufsicht** ist ein Muss.



2.

In der **Liste links unten** werden Linien angezeigt, auf denen **Serien fertig geschossen** sind und somit gespeichert und verbucht werden können. Die **aktuellsten Einträge** stehen **oben**

1. Linie auswählen durch **anklicken**



2. Oberste Zeile mit **Doppelklick** anklicken

	Wettbewerb	Bezeichnung	Treffer	Ring	Ring (1/10)	Teiler	Zeit	Wettbewerb	Klasse	W
<input checked="" type="checkbox"/>			1	3	3,2	1930,8	17:49:22	101	frei	LC
<input type="checkbox"/>			2	5	5	1486,6	17:49:23	101	frei	LC
<input type="checkbox"/>	LG_Viktualienscheibe		3	2	2,1	2225,7	17:49:24	101	frei	LC
<input type="checkbox"/>	LG_Viktualienscheibe		4	9	9,1	464	17:49:25	101	frei	LC
<input type="checkbox"/>	LG_Viktualienscheibe		5	4	4,1	1701,4	17:49:25	101	frei	LC
<input type="checkbox"/>	LG_Viktualienscheibe		6	5	5,4	1389	17:49:26	101	frei	LC
<input type="checkbox"/>	LG_Viktualienscheibe		7	6	6,2	1196,9	17:49:27	101	frei	LC
<input type="checkbox"/>	LG_Viktualienscheibe		8	3	3,9	1769,4	17:49:28	101	frei	LC
<input type="checkbox"/>	LG_Viktualienscheibe		9	5	5,2	1444,8	17:49:29	101	frei	LC
<input type="checkbox"/>	LG_Viktualienscheibe		10	10	10,1	209,5	17:49:30	101	frei	LC



3. Vergleichen der Disziplin und Schussanzahl

Disziplinen | Kombinationen

Bürgermeisterpokal

Bürgerscheibe

Jugendscheibe

Viktualienscheibe

Wettbewerb	Bezeichnung	Treffer	Ring	Ring (1/10)	Teiler	Zeit	Wettbewerb	Klasse	Waffe	Radius	TF
<input checked="" type="checkbox"/>	LG_Viktualienscheibe	1	3	3,2	1930,8	7:49:22	101	frei	LG	1930,82	1
<input checked="" type="checkbox"/>	LG_Viktualienscheibe	2	5	5	1486,6	7:49:23	101	frei	LG	1486,61	1
<input checked="" type="checkbox"/>	LG_Viktualienscheibe	3	2	2,1	2225,7	7:49:24	101	frei	LG	2225,79	1
<input checked="" type="checkbox"/>	LG_Viktualienscheibe	4	9	9,1	464	7:49:25	101	frei	LG	464,05	1
<input checked="" type="checkbox"/>	LG_Viktualienscheibe	5	4	4,1	1701,4	7:49:25	101	frei	LG	1701,4	1
<input checked="" type="checkbox"/>	LG_Viktualienscheibe	6	5	5,4	1389	7:49:26	101	frei	LG	1389,04	1
<input checked="" type="checkbox"/>	LG_Viktualienscheibe	7	6	6,2	1196,9	7:49:27	101	frei	LG	1196,93	1
<input checked="" type="checkbox"/>	LG_Viktualienscheibe	8	3	3,9	1769,4	7:49:28	101	frei	LG	1769,49	1
<input checked="" type="checkbox"/>	LG_Viktualienscheibe	9	5	5,2	1444,8	7:49:29	101	frei	LG	1444,81	1
<input checked="" type="checkbox"/>	LG_Viktualienscheibe	10	10	10,1	209,5	7:49:30	101	frei	LG	209,58	1

Übertragen

Beste | Serien | Teiler

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
10 T	1930,8	1486,6	2225,7	464	1701,4	1389	1196,9	1769,4	1444,8	209,5

Speichern + Verbuchen Nur Speichern

4. Speichern + Verbuchen klicken

Übertragen

Beste | Serien | Teiler

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
10 T	1930,8	1486,6	2225,7	464	1701,4	1389	1196,9	1769,4	1444,8	209,5

Speichern + Verbuchen Nur Speichern

5. Schritt 2 – 4 wiederholen, bis alle Serien verbucht sind.

1. Doppelklick

Wettbewerb/Bezeichnung	Treffer	Ring	Ring (1/10)	Teiler	Zeit	Wettbewerb/ Klasse	Waffe	Radius	TF
<input checked="" type="checkbox"/> LG_Viktualienscheibe	1	3	3,2	1930,8	17:49:22	101 frei	LG	1930,82	1
<input checked="" type="checkbox"/> LG_Viktualienscheibe	2	5	5	1486,6	17:49:23	101 frei	LG	1486,61	1
<input checked="" type="checkbox"/> LG_Viktualienscheibe	3	2	2,1	2225,7	17:49:24	101 frei	LG	2225,73	1
<input checked="" type="checkbox"/> LG_Viktualienscheibe	4	9	9,1	464	17:49:25	101 frei	LG	464,05	1
<input checked="" type="checkbox"/> LG_Viktualienscheibe	5	4	4,1	1701,4	17:49:25	101 frei	LG	1701,4	1
<input checked="" type="checkbox"/> LG_Viktualienscheibe	6	5	5,4	1389	17:49:26	101 frei	LG	1389,04	1
<input checked="" type="checkbox"/> LG_Viktualienscheibe	7	6	6,2	1196,9	17:49:27	101 frei	LG	1196,93	1
<input checked="" type="checkbox"/> LG_Viktualienscheibe	8	3	3,9	1769,4	17:49:28	101 frei	LG	1769,49	1
<input checked="" type="checkbox"/> LG_Viktualienscheibe	9	5	5,2	1444,8	17:49:29	101 frei	LG	1444,81	1
<input checked="" type="checkbox"/> LG_Viktualienscheibe	10	10	10,1	209,5	17:49:30	101 frei	LG	209,58	1

2. Vergleichen

3. Speicher + Verbuchen

6. Bei evtl. Nachkauf:

6.1 Schütze auswählen

WM-Häring C:\Users\Server-PC\Viktualienschiessen19.wmk

Datei Bearbeiten Optionen Häring ?

1 - Stark Fabian,

Start-Nr: 2

Linie: 1

Stark Fabian,
Kgl.priv.FSG. Hilpoltstein

Schützenklasse

auf Preismodus umschalten [Schütze / Disziplinen senden]

6.2 In der NK-Spalte die jeweilige Zelle anklicken: Es ist die Gesamtanzahl der Schüsse einzutragen

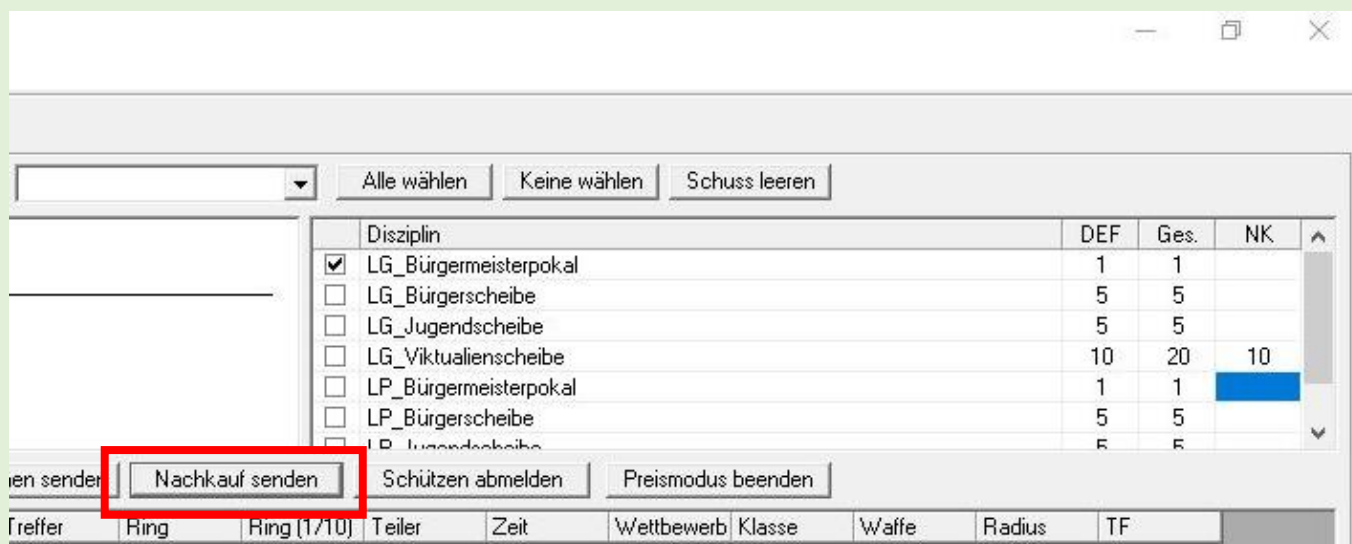
Alle wählen Keine wählen Schuss leeren

Disziplin	DEF	Ges.	NK
<input checked="" type="checkbox"/> LG_Bürgermeisterpokal	1	1	
<input type="checkbox"/> LG_Bürgerscheibe	5	5	
<input type="checkbox"/> LG_Jugendscheibe	5	5	
<input type="checkbox"/> LG_Viktualienscheibe	10	20	10
<input type="checkbox"/> LP_Bürgermeisterpokal	1	1	
<input type="checkbox"/> LP_Bürgerscheibe	5	5	
<input type="checkbox"/> LP_Jugendscheibe	5	5	

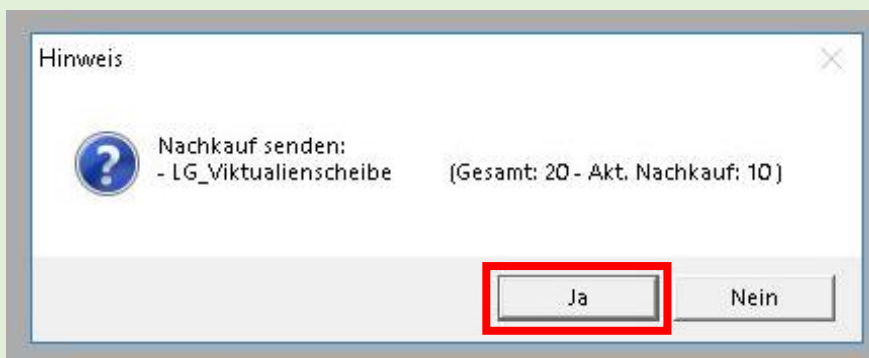
Schützen abmelden Preismodus beenden

1/10) Teiler Zeit Wettbewerb Klasse Waffe Radius TF

6.3 Nachkauf senden

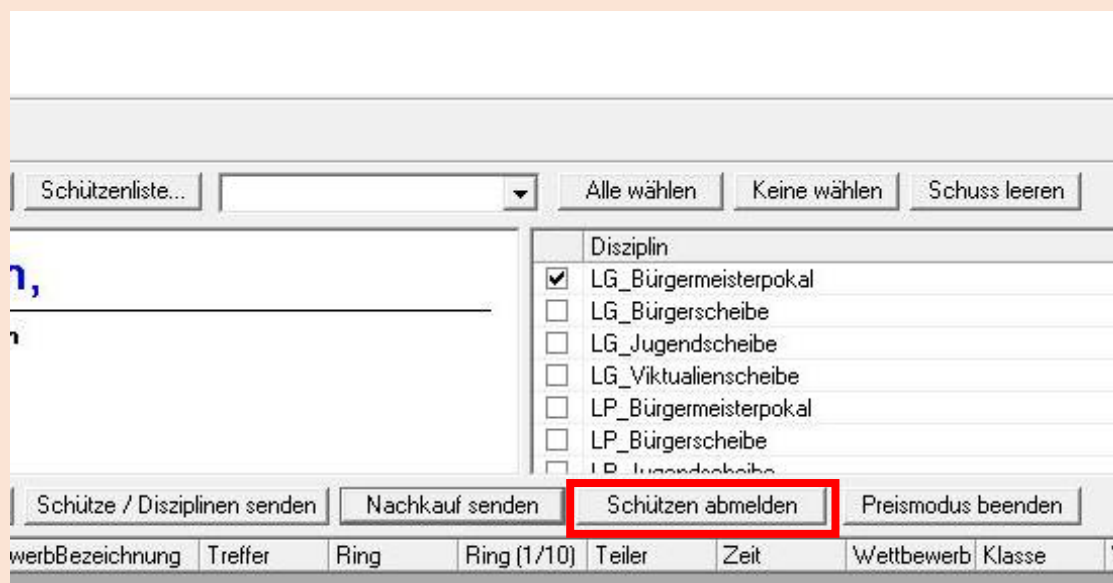


6.4 Prüfen und auf „JA“ klicken



7. Schützen abmelden

Nachdem alle Serien geschossen sind, gespeichert + verbucht wurden:



➔ Alle Haken im Disziplin Feld werden automatisch beim Abmelden herausgenommen.

Herzlichen Glückwunsch: Ein weiterer Teilnehmer hat an unserem Preisschießen teilgenommen. Der Stand kann wieder belegt werden.